

HHL-30 ja HHL-70 KÄYTTÖOHJE

HEDENGREN
Security

LAUTTASAARENTIE 50, 00200 HELSINKI, PUH. (09) 88 291, FAX (09) 573 576

HHL - 30 / 70 MURTOHÄLYTYSKESKUS

Versio 3.0 SISÄLLYSLUETTELO :

1. YLEISTÄ HHL - 30 / 70 KESKUKSESTA

1. HHL - 30 / 70 ympäristö
2. Tekniset ominaisuudet

2. KÄYTTÖ JA OHJELMOINTI

- | | | |
|--------------------------------|-------|---|
| 1. Sisääntulo / poistuminen | | |
| 2. Yö / Päivä kytkentä | _____ | 0 |
| 2. Silmukka päälle / pois | _____ | 2 |
| 2. Ryhmä päälle / pois | _____ | 3 |
| 3. Kuittaus | _____ | 1 |
| 4. Muistin tulostus | _____ | 4 |
| 5. Kellon / päivämäärän asetus | _____ | 5 |
| 6. Viikko-ohjelmointi | _____ | 6 |
| 7. Pyhäpäivä-ohjelmointi | _____ | 7 |
| 8. Ryhmä-ohjelmointi | _____ | 8 |
| 9. Koodi-ohjelmointi | _____ | 9 |
| 10. Teksti-ohjelmointi | _____ | * |
| 11. Tilakysely | _____ | ? |

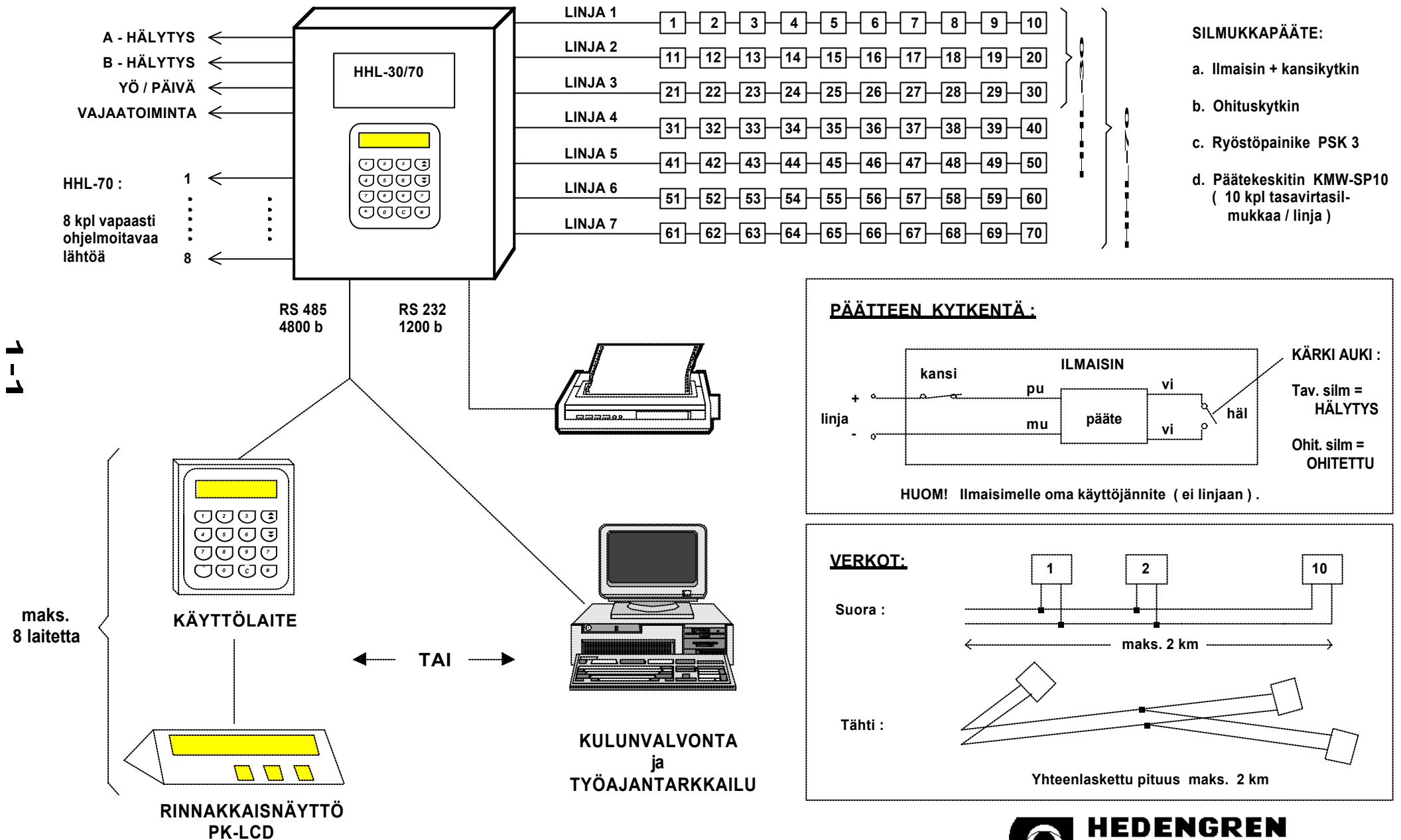
3. HUOLTO

- | | | |
|---------------------------|-------|---|
| 1. Matriisikaava | | |
| 2 - 6. Huolto-ohjelmointi | _____ | # |
| 7. Tehtaan asetukset | | |
| 8. HHL - 30 kytkentä | | |
| 9. HHL - 70 kytkentä | | |

4. LIITTEET

- | | |
|---|--|
| 1. Heksadesimaali-ohjelmointi | |
| 2 - 3. Asennus / käyttöönotto | |
| 4. Rinnakkaisnäyttö ja Ryöstöpainike | |
| 5 - 6. Käyttölaite HHL 30/70 P | |
| 7 - 10. Käytännön esimerkkejä ja vihjeitä | |

HHL - 30 / 70 YMPÄRISTÖ



TEKNISET OMINAISUUDET

	HHL - 30	HHL - 70
Liitäntäjännite	220 V AC	220 V AC
Nimellisjännite	12 V DC	12 V DC
Kuormitettavuus	12 V / 1 A	12 V / 3 A
Akusto	* 7 Ah	* 7 Ah
Mitat l x k x s (mm)	270 x 350 x 90	270 x 350 x 90
Kirjoitinliitäntä	** RS232 / 1200b	RS232 / 1200b
Käyttölaiteliitäntä	** RS485 / 4800b	RS485 / 4800b
I/O -lähtöjä	*** 1 + 3	*** 1 + 3 + 8
Ukkossuojatut väylät	3 kpl	7 kpl
Silmukoita	**** 30 + 30	**** 70 + 70
Silmukkaryhmiä	8 kpl	8 kpl
Aikaohjauksia	8 kpl / päivä	8 kpl / päivä
Pyhäpäiviä	16 kpl / vuosi	16 kpl / vuosi
Käyttökoodeja	5 kpl	5 kpl
Huoltajakoodoja	1 kpl	1 kpl
Siivoojakoodoja	1 kpl	1 kpl
Ohituskoodeja	23 kpl	23 kpl
Tapahtumamuistia	200	200
Hälytysteksti / silm.	20 merkkiä	20 merkkiä
Ohjeteksti / silm.	20 merkkiä	20 merkkiä
Vakiokielet	Suom/Ruots/Engl 20 merkkiä	Suom/Ruots/Engl

*** Akustoa voidaan tarvittaessa suurentaa ulkopuolisilla akuilla**

**** Ei ole vakiona, mutta sarjapiirien lisäyksellä onnistuu**

***** A-rele (potentiaalivapaat kärjet) sekä B-hälytys, Yö/Päivä, Vajaatoiminta (avoin kollektori). Lisäksi HHL-70:ssä 8 kpl vapaasti ohjelmoitavissa olevaa lähtöä (avoin kollektori)**

****** 30/70 hälytystietoa sekä 30/70 kansikytkintietoa**

SISÄÄNTULO / POISTUMINEN

SISÄÄNTULO

Keskuksen ollessa kytkettynä normaalitilassa on näytön valo sammuneena ja näytössä teksti :

* * HHL - 70 * *
KE 27.02.91 14:17

Hälytystilanteessa (1 hälytys) näytön valo palaa jatkuvasti, ja jos hälytyksiä on tullut enemmän niin valo vilkkuu. Molemmissa tapauksissa keskus antaa lisäksi äänimerkin kerran minuutissa.

Keskukseen päästään antamalla 6 - numeroinen koodi. Näppäilyjen määrä on rajoitettu (48 näpp. = 8 koodiyritystä) ja jos arvo ylittyy keskus antaa hälytyksen ja ilmoittaa tästä sekä äänimerkein että näytössä :

VÄÄRÄ KOODI ANNETTU!
KE 27.02.91 14:17

Kun oikea koodi annetaan, keskus hyväksyy koodin äänimerkein ja siirtyy ohjelmointitilaan, jossa voidaan suorittaa kaikki kytkennät ja ohjelmointi. (sivut 2.2 - 2.11) :
"HÄTÄKOODI"

* HHL-70 * (YÖ)
VALINTA ? : (◆)

Kun koodin viimeisenä numerona syötetään oikea numero numero pienempänä , esim. oikea koodi 12345 syötetään 12344, niin keskus antaa hätähälytyksen (rele A vetää) mutta hälytystä ei muuten ilmaista. On huomattava että tämä ei koske koodeja jossa viimeinen numero on "0".

Huom!

Ohjelmointitilassa tulevat hälytykset eivät siirry A ja B lähtöihin. Nämä lähdöt toimivat vain poistumisen jälkeen keskuksen ollessa kytkettynä.

POISTUMINEN

Keskus kytketään päälle ja poistutaan valintanäytöstä painamalla



Tällöin keskus varmistaa poistumispyynnön



- painalluksen jälkeen keskus tarkistaa

silmutilojen tilat ja kytkeytyy valittuun tilaan (Yö / Päivä). Jos tarkistuksesta seuraa vajaatoiminta, niin tästä saadaan ilmoitus

Vajaatoiminnasta huolimatta keskus kytkeytyy, mutta hälyttävät silmukat ovat poistettuna kunnes seuraava päälle/pois-kytkentä tapahtuu ts. joko manuaalinen tai kellon mukaan.

Hyväksymisääni ilmoittaa normaalitoiminnasta, matala ääni että keskus on kuittaamatta, ja teksti "VAJAATOIMINTA" kriittisestä virheestä joka olisi tarkistettava tekemällä TILAKYSELY.

* HHL-70 * (YÖ)
LOPETUS? (PAINA <*>)




VAJAATOIMINTA !
KE 28.02.91 15:19

PÄÄLLE/POIS KYTKENNÄT

YÖ/PÄIVÄ :

Keskuksen tila valitaan painamalla
valintanäytössä 


Tämän jälkeen näyttöön saadaan joko
(P->Y) tai (Y->P) joka ilmaisee tilanvaihdon
suunnan. Varsinainen tilanvaihto tapahtuu
vasta kun poistutaan valintanäytöstä ja
keskus kytkeytyy päälle. Tällöin Yö/Päivä-
lähtö toimii ja tilanvaihdosta saadaan tulostus.

* HHL-30 * (PÄIVÄ)
VALINTA ? : ()







* HHL-30 * (P->Y)
VALINTA ? : ()

SILMUKKA PÄÄLLE/POIS :

Paina  jolloin näyttöön saadaan :
Valitse silmukka kaksinumeroisena, esim.
silmukka 1 näppäilemällä  

Jos silmukka on ohjelmoitu, saadaan
näyttöön silmukan 1 senhetkinen tila :
Silmukan tila muutetaan painamalla

joko  tai 

Huom. Toinen silmukka voidaan valita
kirjoittamalla numero suoraan
vanhan numeron päälle kursorin
kohdalle.

 - painikkeella päästään takaisin
valintanäyttöön.

SILM.: 





SILM.: 01 POISKYTK.
( = MUUTOS, C=LOPETUS)





tai





SILM.: 01 KYTKETTY
( = MUUTOS, C=LOPETUS)

RYHMÄ PÄÄLLE/POIS :

Paina  jolloin näyttöön saadaan :
Valitse ryhmä yksinumeroisena, esim.
ryhmä 4 näppäilemällä 

Tällöin saadaan näyttöön ryhmän no: 4
senhetkinen tila :
Ryhmän tila muutetaan painamalla

joko  tai 

Huom. Toinen ryhmä (1-8) voidaan valita
kirjoittamalla numero suoraan
vanhan numeron päälle kursorin
kohdalle.

 - painikkeella päästään takaisin
valintanäyttöön.

RYHMÄ: 



RYHMÄ 4 POISKYTK.
( = MUUTOS, C=LOPETUS)





tai





RYHMÄ 4 KYTKETTY
( = MUUTOS, C=LOPETUS)

KUITTAUS

Kuittaus tapahtuu painamalla



Jos muistissa ei ole kuittaamattomia tapahtumia, niin tästä saadaan ilmoitus :

KAIKKI KUITATTU !
<C>

Tämä viesti kuitataan



- painikkeella.

Kun muistissa on kuittaamatta olevia tapahtumia, ne näkyvät näytössä tulojärjestyksessä niin että hälytysnäyttö ja tekstinäyttö vuorottelevat n. sekunnin välein jos kysymyksessä on silmukka-hälytys johon kuuluu hälytys/ohjeteksti.

199: KANSI AUKI
<C> 08.02 klo 11:08



Tapahtumat kuitataan aina painamalla



kunnes kaikki hälytykset on kuitattu.

200: SILM 23 HÄLYTYS
<C> 08.02 klo 11:10



(1 sek)



SILMUKKA 23 , HISSI C
1 KERROS, A-PORRAS




KAIKKI KUITATTU !
<C>

Kuitattavat tapahtumat, joista on seurannut hälytys, ovat seuraavan taulukon mukaiset :

SILM XX HÄLYTYS
SILM XX KANSI
KANSI AUKI
AKKUHÄLYTYS
VÄÄRÄ KOODI
POLIISI : JOK X
KANSI AUKI KL X

- silmukan XX ilmaisimen hälytys
- silmukan XX kansihälytys
- keskuksen oma kansikytkin auki
- keskuksen akun jännite alle sallitun
- väärä koodi syötetty (yritetty yli 8 kertaa)
- poliisipainike , rinnakkaisnäyttö X
- käyttölaitteen X kansikytkin auki


Paina  jolloin näyttöön saadaan viimeinen tapahtuma (no 200) :

200: PÄIVÄKYTKENTÄ M
 **08.02 klo 09:50**

Tapahtumia voi tämän jälkeen selailla taaksepäin ja eteenpäin ajassa käyttämällä painikkeita



 (eteenpäin) ja

199: KOODI 5 ANNETTU
 **08.02 klo 09:49**

 (taaksepäin)




Pitämällä painike alaspainettuna n. 1 sek saadaan jatkuva askellustoiminta jolloin tietyn päivämäärän hakeminen käy nopeasti.

200: PÄIVÄKYTKENTÄ M
 **08.02 klo 09:50**

Jos tapahtuma on ollut joko automaattinen (kellon mukaan) , manuaalinen (näppäimistöltä), tai joltakin käyttölaitteelta , niin tästä ilmoitetaan ensimmäisen rivin viimeisellä merkillä :



001: RYHMÄ 2 POISK. A
 **23.01 klo 17:30**


M = manuaalinen (näppäimistöltä)

A = automaattinen (kello-ohjelma)


1 ... 8 = käyttölaitteen numero

Jos tapahtuma on silmukkahälytys tai -kytkentä/-poiskytkentä, niin näyttöön saadaan myöskin silmukan hälytys- ja ohjeteksti. Tällöin näytetään tekstit ja hälytys/päivämäärä vuorotellen.

Kaikki mahdolliset tapahtumat ovat listatut viereiseen taulukkoon :

TULOSTUS KIRJOITTIMELLE :
 Painamalla missä vaiheessa tahansa muistintuloksessa  , saadaan

tulostettua kirjoittimelle kaikki 200 viimeistä tapahtumaa.

Keskeytys tapahtuu painamalla  jolloin siirrytään takaisin näyttötulostukseen.

 - painikkeella päästään pois muistin tulostusohjelmasta.

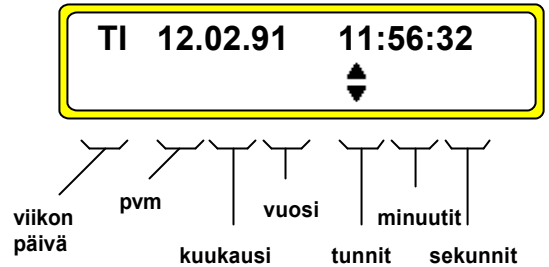
SILM XX HÄLYTYS
 SILM XX KANSI
 SILM XX KYTK. /K
 SILM XX POISK. /K
 RYHMÄ X KYTK. A/M/K
 RYHMÄ X POISK. A/M/K
 OHITUS XX PÄÄLLE
 OHITUS XX POISK.
 KOODI XX ANNETTU
 KOODI XX : KL X
 JÄNNITE KYTK.
 JÄNNITE POISK.
 AKKUHÄLYTYS
 KANSI AUKI /KL X
 PÄIVÄKYTKENTÄ A/M/K
 YÖKYTKENTÄ A/M/K
 VÄÄRÄ KOODI ANNETTU
 SILM XX KUTSU
 KUITTAUS : JOK X
 POLIISI : JOK X
 KOODI XX : KL X 1
 KOODI XX : KL X 0
 KORTTI XXXX : KL X

Tav. hälytys
 Kansisuoja Hälytys
 K=käyttölaite 1 ... 8
 "
 "
 "
 Ohitussilmukka
 "
 Koodi keskukselta
 " käyttölaitteelta X
 Verkkojännite
 "
 Alle ohjelmoidun arv.
 Keskus / käyttölaite X
 K=käyttölaite 1 ... 8
 "
 Keskukselta
 Ryöstöpainikesilm.
 Rinnakkaisnäyttö X
 "
 Ohituskoodi (päälle)
 Ohituskoodi (pois)
 Kortti syötetty (kl X)

KELLON / PVM ASETUS

Asetus valitaan painamalla
jolloin näyttöön saadaan
viikon päivä, pvm ja kello :

5

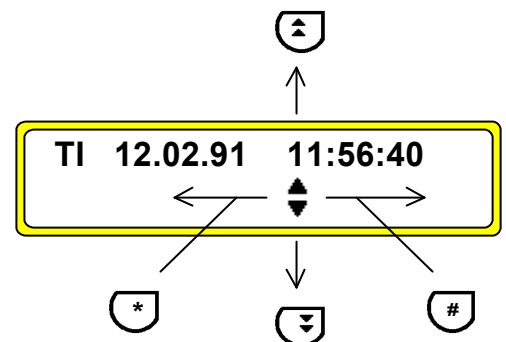


Viikkuvaa kursoria voi nyt siirtää
haluttuun kohtaan käyttämällä

*

#

(vasemmalle) ja
(oikealle)



Askellus eteenpäin ja taaksepäin
tapahtuu kursorin ollessa halutussa
paikassa käyttämällä painikkeita

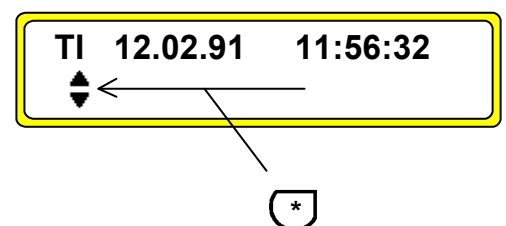
▲

ja

▼

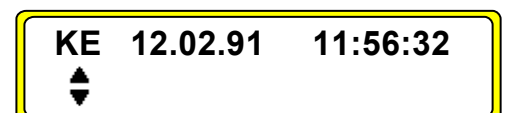
Esimerkiksi viikonpäivän muuttaminen
tiistaista keskiviikoksi :

Paina * (pidä painettuna) kunnes
kursori on kohdassa " TI ".



Paina tämän jälkeen ▲ jolloin
viikonpäivä askeltaa ylöspäin (KE) :

▲




C


- painikkeella päästään takaisin
valintanäyttöön.

VIKKO-OHJELMOINTI

Paina  jolloin näyttöön saadaan
sunnuntain ensimmäinen kytkentätapahtuma :

Kursoria voi nyt siirtää painikkeilla

 (vasemmalle) ja

 (oikealle)

haluttuun kohtaan, ja askellus
eri vaihtoehtojen välillä tapahtuu
painikkeilla

 ja 

Viikko-ohjelmoinnissa kursoripaikkoja
ja täten "muuttujia" on yhteensä 8 kpl
(a ... h) :

Huomaa että kellokytkentää ei tapahdu
kun kelloajaksi ohjelmoidaan 99:99, ts.
kytkentöjä voi poistaa ohjelmoimalla
kelloajaksi 99:99.


(Sama pätee jos ohjelmoidaan
tunnit > 23 tai minuutit > 59 , jolloin
näyttö heti ilmoittaa " EI OHJELM ".)

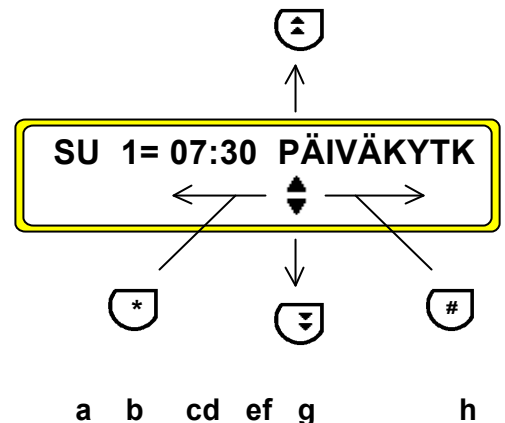
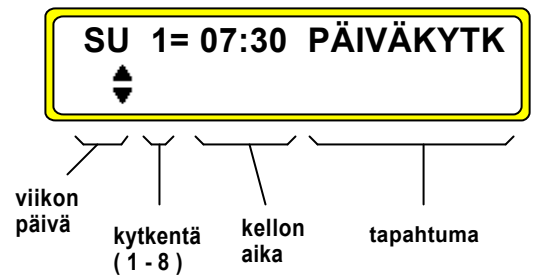
Viikko-ohjelmointi lopetetaan
painamalla 

Askellusmahdollisuudet kursorikohdissa a ... h ovat :

- | | |
|--------|--|
| a. | Viikonpäivät = SU, MA, TI, KE, TO, PE, LA |
| b. | KytKentäohjelma (8kpl / päivä) |
| c - d. | Kelloaika (tunnit) |
| e - f. | Kelloaika (minuutit) |
| g. | Tapahtuma (YÖKYTK. , PÄIVÄKYTK , POISK. Rx , KYTK. Rx) |
| h. | Ryhmän numero (jos kyseessä on ryhmä päälle / pois) |

Huom:

Jos viikko-ohjelma on sama useammalle päivälle, niin voi maanantain koko ohjelma
aina kopioida sille päivälle joka on näytössä painamalla  .



Esim : Maanantaina kytkentä no: 8 =
Ryhmä 5 kytketään pois klo. 16:15

TI 5= 99:99 EI OHJELM

Esim : Tiistaina kytkentä no: 5 ei ole ohjelmoitu

PYHÄPÄIVÄ-OHJELMOINTI

Paina  jolloin näyttöön

saadaan ensimmäinen ohjelmoitava
pyhäpäivä (maks. 16 kpl) :

Ohjelmoituja pyhäpäiviä voi selailla
käyttämällä painikkeita


 (eteenpäin) ja

 (taaksepäin)



Päivämäärä "00.00" ilmaisee että
kyseistä pyhäpäivää ei ole ohjelmoitu,
ja ohjelmoituja pyhäpäiviä voi siten
myöskin poistaa ohjelmoimalla
päivämääräksi 00.00.

Vilkkuvaa kursoria voi siirtää päivä-
määrä kohdalle käyttämällä painikkeita

 (vasemmalle) ja

 (oikealle)

Kun kursori on halutussa paikassa
voi päivämäärän numeroita selailla
ja valita painikkeilla

 ja 

 - painikkeella lopetetaan
ohjelmointi ja palataan
valintanäyttöön.

PYHÄ 01 = 00.00

ohjelma päivä kuukausi

(03)



PYHÄ 02 = 00.00



(01)

PYHÄ 02 = 00.00




PYHÄ 02 = 24.12

(0 ... 3)

(0 ... 1)

RYHMÄ-OHJELMOINTI

Paina  jolloin näyttöön saadaan
silmukkavalinta :

SILM.: 

Haluttu silmukka valitaan kaksi-
numeroisena, esim. silmukka 3
painamalla



Jos silmukka on ohjelmoitu saadaan
ensimmäisen ryhmän ohjelmoitu tieto
kyseiselle silmukalle näyttöön :

SILM.: 03,RYHMÄ:  = EI


Teksti "EI" ilmaisee että kyseinen
silmukka ei kuulu tähän ryhmään.



Jos silmukka halutaan kuuluvaksi
ryhmään painetaan



jolloin tila aina vaihtuu (ON/EI).

SILM.: 03,RYHMÄ:  = ON


Toisen ryhmän voi valita näppäilemällä
suoraan ryhmän numero (1 ... 8) :



Huomaa että silmukka voi kuulua
useampaan ryhmään 1 ... 8.

SILM.: 03,RYHMÄ:  = EI


Kun ryhmä-ohjelmointi on tehty yhdelle
silmukalle, voidaan ohjelmointi lopettaa
painamalla



jonka jälkeen pääsee valitsemaan toisen
silmukan silmukkavalinnasta :

SILM.: 

Painamalla toisen kerran



päästään takaisin valintanäyttöön.

Huom!

Jos ryhmäohjelmointi tehdään silmukalle joka on ohjelmoitu
OHITUSSILMUKAKSI, niin ohjelmoidut ryhmät ovat tässä
tapauksessa ne ryhmät joita ohitetaan ko. ohitussilmukalla !

KOODI-OHJELMOINTI


Koodi-ohjelmointi valitaan painamalla

 jolloin näyttöön saadaan ensin
koodi no: 1 :

KOODI 01 = 101010



Ohjelmoituja koodeja voi nyt selailla
käyttämällä näppäimiä

 (eteenpäin) ja




 (taaksepäin)

KOODI 02 = 202020



Liikuttamalla vilkkuvaa kursoria
koodin kohdalle näppäimillä

 (vasemmalle) ja

 (oikealle)

voidaan valita haluttu muutettava
numero koodista. Numeroita (0 - 9)
voi askeltaa painikkeilla

 ja 

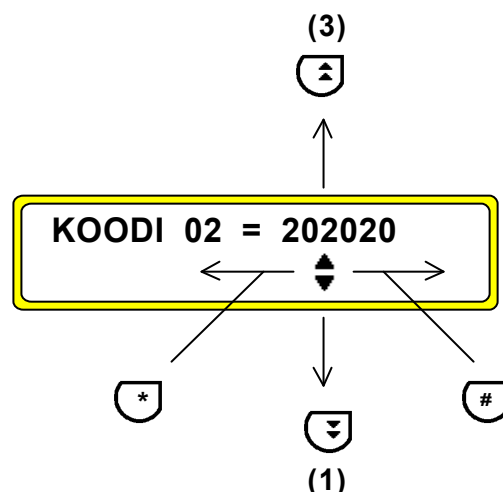
 - painikkeella päästään takaisin
valintanäyttöön.

HHL-30/70 koodit ovat viereisen taulukon
mukaiset.

Ohituskoodit: Ohjelmoitujen ryhmien ohitus
tai päällekytkeminen suoraan
koodilla keskukselta tai käyttö-
laitteelta.

Siivoojakoodi: Kaikkien koodeilla 8 ... 30 tehtyjen
ryhmäohituksien nollaus (ohitus
pois). Huom: Poiskytketyt ja
ohitussilmukalla ohitetut ryhmät
eivät kytkeydy päälle.

(kts. esimerkkiä sivulla 4 - 7)



01 = käyttökoodi 1
02 = käyttökoodi 2
03 = käyttökoodi 3
04 = käyttökoodi 4
05 = masterkoodi
06 = huoltokoodi

07 = "siivoojakoodi"
08 }
 . } = ohituskoodit
 .
30

Huoltokoodia ei saada
näyttöön antamatta ensin
huoltokoodi.

TEKSTI-OHJELMOINTI

Paina  jolloin näyttöön saadaan valinta :

1= HÄLYTYSTEKSTIT
2= OHJETEKSTIT

Valitse joko hälytystekstien ohjelmointi tai ohjetekstien ohjelmointi painamalla joko

 tai 

SILM.: 


Syötä haluttu silmukkanumero kaksinumeroisena lukuna, esim. silmukka numero 2 painamalla

Jos silmukka on olemassa, niin tämän jälkeen saadaan senhetkinen ohjelmoitu 20-merkkinen hälytys- tai ohjeteksti näyttöön (Keskus ei huoli silmukkanumeroita joita ei ole ohjelmoitu.)

S02



Vilkkuva kursori () voi nyt siirtää sivuttaissuunnassa painamalla

 (vasemmalle) tai

 (oikealle)

Kun kursori on halutulla paikalla valitaan kirjain tai numero käyttämällä painikkeita

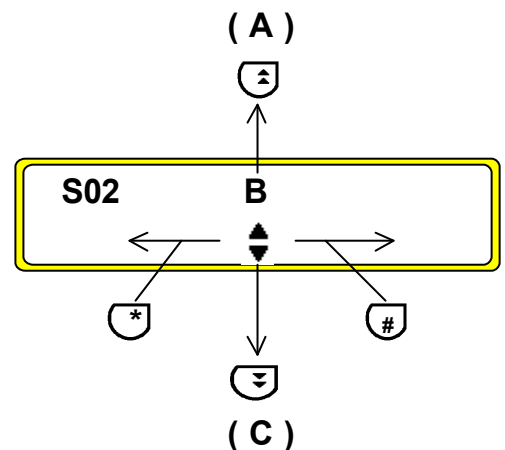
 ja  joilla voi askeltaa kaikki kirjaimet (A - Ö) sekä numerot (0 - 9).

Erikoismerkit ja toiminnot ovat viereisen taulukon mukaiset :

Painamalla  päästään takaisin silmukkavalintanäyttöön, ja kokonaan pois tekstiohjelmoinnista painamalla toisen kerran 

päästään takaisin

silmukkavalintanäyttöön, ja kokonaan pois tekstiohjelmoinnista painamalla toisen kerran



- | | |
|--|---------------------------|
|  | = Kopioi merkkimuistiin |
|  | = Merkki merkkimuistista |
|  | = Tyhjä (välilyönti) |
|  | = + |
|  | = - |
|  | = , |
|  | = . |
|  | = Valmis teksti " SILM " |
|  | = Valmis teksti " VAPAA " |
|  | = Koko rivin tyhjennys |

Tilakyselyn voi valintänäytössä aina suorittaa painamalla 

Tällöin näyttöön saadaan keskuksen tärkeimmät tilatiedot vuoronperään niin että riippuen tiedoista, ne näytetään n. 3 sekunnin ajan. Tilatiedot tulostuvat myöskin liitetulle kirjoittimelle.

a. HÄLYTTÄVÄT SILMUKAT

Jos on hälytystilassa olevia silmukoita, niin ne näytetään toisella rivillä oikealta vasemmalle vierien. Jokaisesta hälyttävästä silmukasta seuraa äänimerkki.

b. POISKYTKETYT SILMUKAT

Poiskytkettyjä silmukoita näytetään aivan kuten edellä.

c. POISKYTKETYT RYHMÄT

Toiselle riville tulostuvat kaikki ne ryhmät jotka ovat poiskytketyt joko käsin tai kellokytkennällä.

d. OHITETUT RYHMÄT

Näyttöön saadaan kaikki ryhmät joita on ohitettu joko ohitus-silmukalla tai ohituskoodilla.

e. VERKKO / JÄNNITE

Verkkotieto on joko KYTKETTY tai POISKYTKETTY. Jälkimmäisessä tapauksessa annetaan äänimerkki. Jännitetieto on riippuvainen akun jännitteestä, ja annetaan seuraavasti:

NORMAALI = Akun jännite normaali
ALARAJA = Akun jännite lähellä ohjelmoitua alarajaa.
ALIJÄNNITE = Akun jännite alle ohjelmoidun alarajan.
 Kahdessa viimeisessä tapauksessa annetaan äänimerkki.

f. KUITTAUS

Annetaan keskuksen kuittaustilasta tieto, joko KESKUS KUITATTU tai KESKUS KUITTAAMATTA.

HÄLYTTÄVÄT SILMUKAT:
 02,13,29,

(vierivä näyttö)

POISKYTK. SILMUKAT:
 01,05,21,

(vierivä näyttö)

POISKYTKETYT RYHMÄT:
 1,3,5,6

OHITETUT RYHMÄT :
 4 , 6

VERKKO: KYTKETTY
JÄNNITE: NORMAALI

KESKUS KUITATTU

Huom.

Tilakyselyssä voi äänimerkkien perusteella tehdä nopea johtopäätös keskuksen senhetkisestä tilasta. Jos äänimerkkiä ei seuraa on kaikki kunnossa. Korkea ääni ilmaisee poiskytkentätietoja ja matala ääni tarkoittaa kriittistä virhetilaa.

 - painikkeella voi keskeyttää tilakyselyn ennen loppua.

MALLI

KOHDE : Malli täytettävästä matriisikaavasta

PÄÄTE

LINJA

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
①	1 _____ _____	2 _____ _____	3 _____ _____	4 _____ _____	5 _____ _____	6 _____ _____	7 _____ _____	8 _____ _____	9 _____ _____	10 _____ _____
②	11 _____ _____	12 _____ _____	13 _____ _____	14 _____ _____	15 _____ _____	16 _____ _____	17 _____ _____	18 _____ _____	19 _____ _____	20 _____ _____
③	21 _____ _____	22 _____ _____	23 _____ _____	24 _____ _____	25 _____ _____	26 _____ _____	27 _____ _____	28 _____ _____	29 _____ _____	30 _____ _____
④	31 _____ _____	32 _____ _____	33 _____ _____	34 _____ _____	35 _____ _____	36 _____ _____	37 _____ _____	38 _____ _____	39 _____ _____	40 _____ _____
⑤	41 _____ _____	42 _____ _____	43 _____ _____	44 _____ _____	45 _____ _____	46 _____ _____	47 _____ _____	48 _____ _____	49 _____ _____	50 _____ _____
⑥	51 _____ _____	52 _____ _____	53 _____ _____	54 _____ _____	55 _____ _____	56 _____ _____	57 _____ _____	58 _____ _____	59 _____ _____	60 _____ _____
⑦	61 _____ _____	62 _____ _____	63 _____ _____	64 _____ _____	65 _____ _____	66 _____ _____	67 _____ _____	68 _____ _____	69 _____ _____	70 _____ _____

HHL - 30

HHL - 70


HHL - 30 / 70 MATRIISI

MATRIISINUMERO	_____
SILMUKKANUMERO	_____
TYYPPI (00 - 3X hex)	_____
USÄTIEDOT	_____

0 = Tav. silm. 0 = Aina kytk.	_____
1 = Ohitusilm. = Yösilmutka	_____
2 = Viivesilm. 2 = Päiväsilin.	_____
3 = Virk. koje X = (aina kytk.)	_____

HUOLTO-OHJELMOINTI

Huolto-ohjelmiin päästään näppäimellä

 jolloin keskus odottaa huoltokoodin syöttöä :

*** HHL-30 * (PÄIVÄ)
HUOLTOKOODI ?**

Tässä vaiheessa voi joko palata valinta-
näyttöön painamalla 

tai syöttää 6-numeroinen huoltokoodi
jolloin näyttöön saadaan

HUOLLON PERUSNÄYTTÖ :

Vilkkuvaa kursoria voi siirtää
painikkeilla

 (vasemmalle) ja

 (oikealle)

ja kursorin kohdalla olevan arvon voi
muuttaa painikkeilla

 (ylöspäin) ja

 (alaspäin)

Valitsemalla näytön alussa olevan
numeron välille 01 - 30 (HHL-70= 01 - 70),
päästään silmukoiden matriisiohjelmointiin.
Jokaiselle silmukalle on olemassa kaksi
eri näyttöä A ja B :

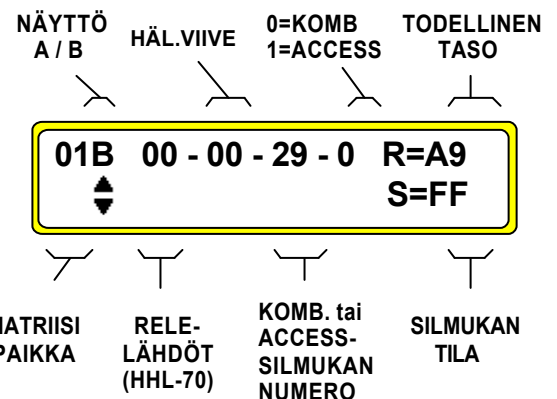
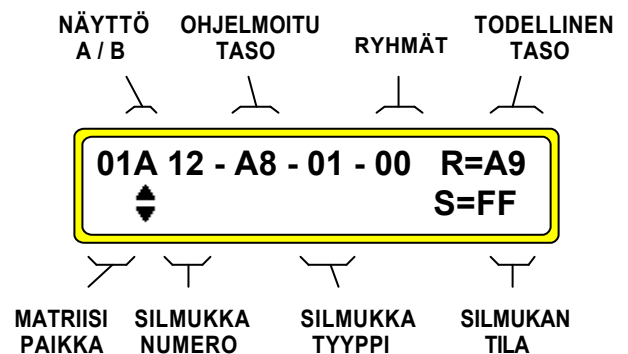
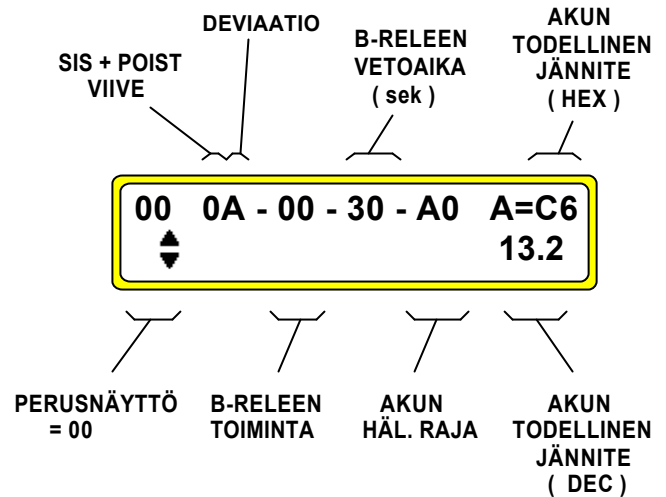
MATRIISIN A-NÄYTTÖ :

A- ja B-näytön voi valita kursorin
ollessa kohdassa A/B painamalla

 tai 

MATRIISIN B-NÄYTTÖ :

Matriisiohjelmoinnissa käytettyjä
parametrejä käsitellään lähemmin
sivuilla 3-4 , 3-5 ja 3-6.



(Arvot A=, R= ja S= ovat reaaliarvoja ts. ei muutettavissa)

HUOLTO-OHJELMOINTI

Huollon erikoisohjelmiin päästään
menemällä perusnäytöstä
"alaspäin" näppäimellä 

00 0A - 00 - 18 - A0 A=C6
13.2

Erikoisohjelmia ja näyttöjä on 9 kpl
seuraavassa järjestyksessä ;



1. HUOLTOTULOSTUS

HT= HUOLTOTULOSTUS
Paina < ? >

Painamalla  saadaan

kirjoittimelle tulostettua taulukko
jossa silmukatiedot ovat listatut
matriisijärjestyksessä ;



(Keskeytys tapahtuu painamalla )

TULOSTETAAN ...
(Keskeytys= < C >)

SN XXXXXXXX : HUOLTOTULOSTUS										MA 28.02.91 14:35	
MAT SIL ARV TYY RYH LÄH VII KOM					HÄL.TEKSTI					OHJETEKSTI	
01	23	8C	01	F1	00	00	00	SILMUKKA 23		A-RAPPU,KÄYTÄVÄ	
02	05	A7	02	00	02	05	23	SILMUKKA 5, LVI		KEITTIÖ	
03	10	A2	10	11	04	00	00	SILMUKKA 10		PUH. 68281, SOITA	
.	
.	

2. SALLITUT RYHMÄT KOODEILLE 1-4

Koodipaikalle ohjelmoidaan heksa-
desimaalimuodossa ne ryhmät
luvuiksi "1", joita halutaan sallia
tälle käyttökodeille :

R8	R7	R6	R5	R4	R3	R2	R1	
0	0	0	0	1	1	1	1	= 0F h

Esim. sallitut ryhmät = 1,2,3 ja 4

(Katso myöskin liite 4 - 1)

KOODI: 1 2 3 4
 | | | |
 | | | |

SR= FF - 11 - FF - FF

Esim.: Koodilla 2 saa käsitellä ainoastaan
ryhmiä 5 ja 1. (00010001 h)



3. OHITETTAVAT RYHMÄT KOODEILLE 8 - 30

Ohjelmoidaan koodeille 8-30 ne ryhmät
joita ohitetaan tai kytketään päälle suoraan
koodisyötöllä.

OR : KOODI XX = FF

08 ... 30

Ryhmät 1 ... 8 hex
(kuten sallitut ryhmät)

4. SARJANUMERO JA VERSIO

Sarjanumero ohjelmoidaan ainoastaan alustusvaiheessa, eikä tarvitse tämän jälkeen muuttaa. Näytöstä voi myöskin tarkistaa ohjelmaversion.

SN= XXXXXXXX VER=2.3
 ▲▼



5. SARJALIIKENNEPARAMETRI

Riippuvainen SYSTEEMI-parametrinä;

SYSTEEMI=0 ; Linjaan kytkettyjen käyttö-laitteiden sekä rinnakkais-näyttöjen määrä (1 ... 8).

SYSTEEMI=1 ; Keskukseen osoite kulun-valvonnan (PC:n) välillä (0 ... 7) .

RS - MÄÄRÄ = 0
 ▲▼

0 ... 8



6. SYSTEEMIPARAMETRI

0 = RS-väylään kytketty käyttölaiteita tai / sekä rinnakkaisnäyttöjä (keskus tekee kyselyn) .

1 = RS-väylä liitetty PC:hen (keskus vastaa ohjelmiston kyselyihin) .

HHL-arvo : ohjelmoidaan kerran (30 tai 70) .

SYSTEEMI = 0 HHL- 30
 ▲▼

0 / 1

30 / 70



7. NÄYTTÖ- JA TULOSTUSKIELI

0 = Suomi
 1 = Ruotsi
 2 = Englanti

KIELI = 0
 ▲▼



0 / 1 / 2

8. HHL-70 LÄHTÖJEN TOIMINTA

0 = Silmukkahälytys (kts. sivu 3-6)
 1 = Kun ryhmä 1-8 on poiskytketty
 2 = Kun ryhmä 1-8 on ohitettu

LÄHDÖT = 0
 ▲▼



0 / 1 / 2

9. KULKUKORTTIEN PERUSKOODI

Tähän ohjelmoidaan käytetyn kulkukortti-sarjan peruskoodi, eli ns. FACILITY-koodi.

FACILITY = XXXXXXXX
 ▲▼

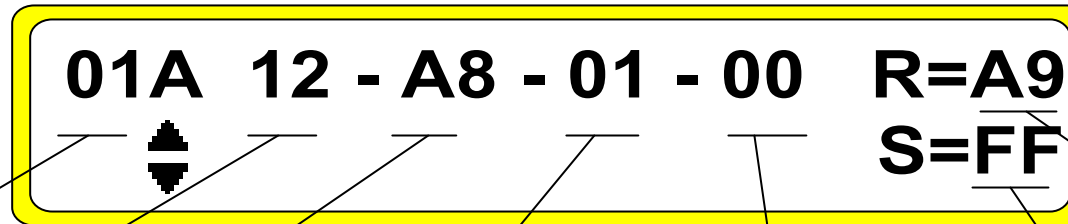
7-numeroinen koodi

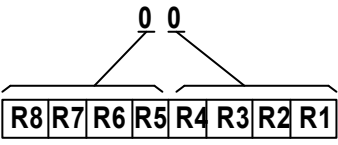
- näppäimellä lopetetaan huolto-ohjelmointi.

W
I
4

**B-rele toimii kun mikä tahansa ryhmä hälyttää.
(Jos hälyttävä silmukka ei ole ohjelmoitu
ryhmään, niin ainoastaan A-rele toimii.)**

MATRIISIN A - NÄYTTÖ



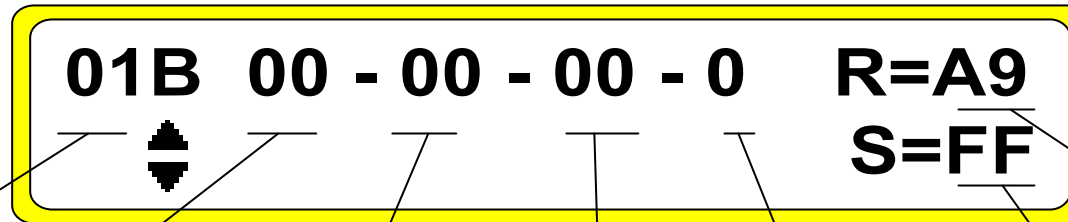
MATRIISI PAIKKA	SILMUKKA NUMERO	OHJELMOITU TASO	SILMUKKATYYPPI		RYHMÄT	SILMUKAN TILA	TODELLINEN TASO
			10 - LUKU	1 - LUKU			
Numero	Numero	Pääteelle asennus- vaiheessa ohjelmoitu yksilöllinen taso.	* 0 = Tavallinen silmukka	* 0 = Aina kytketty (Yö + Päivä)	Ryhmät joihin silmukka kuuluu heksadesimaali- muodossa : <div style="text-align: center;"> 0 0  </div>	Ohjelma tutkii : FF = normaali tila FE = ei toimenpiteitä FD = päätteiden nollaus FC = päätteiden nollaus FB = valmiustila FA = hälytystila F0 . = viivelaskuri 03 02 = hál. toimenpiteet 01 = silmukka hälyttänyt 00 = silm. poiskytketty	Päätteen senhet- kinen jännitetaso jonka keskus lukee linjalta. Normaalitilassa sama kuin ohjelmoitu taso. (Vaihtelee n. +- 3, riippuen linjasta)
HHL -30 : 01 - 30 HHL -70 : 01 - 70 joka vastaa silmukan paikkaa matriisissa (kts. s 3-1)	HHL -30 : 00 - 30 HHL -70 : 00 - 70 joka vastaa ohjelmoitua silmukka- numeroa. 00 = ei ohjelmoitu	Asennuksessa ohjelmoidaan samaksi kuin keskuksen lukema arvo, ts. oikealla näkyvä R= XX, kun ilmaisim on ei hälyttävässä tilassa.	1 = Ohitus- silmukka tai * * ohituksen poistosilm. 2 = Viive- silmukka	1 = Yösilmukka (yöllä) 2 = Päivä- silmukka (päivällä) X = ei vaikuta (Virk. koje aina kytketty)			
			3 = Virkailijan koje		Katso ohjelmointia myös liitteestä 4-1. (Helpommin ohjelmoita- vissa RYHMÄ-ohjel- moinnissa s. 2-8)		Hälytystilassa taso kasvaa. Kansihälytys- tilassa taso pienenee.

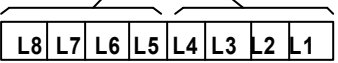
Varjostetut parametrit ovat ainoastaan seurantaa varten. Niitä ei voi muuttaa.

* = Tehtaan asetukset

* * = kts. ohituksen poisto esimerkkiä sivuilla 4 - 8 ...

MATRIISIN B - NÄYTTÖ



MATRIISI PAIKKA	RELELÄHDÖT (HHL - 70)	SILMUKAN HÄLYTYSVIIVE	KOMB / ACCESS SILMUKKA	ERIKOIS- VALINTA	SILMUKAN TILA	TODELLINEN TASO
Numero HHL -30 : 01 - 30 HHL -70 : 01 - 70 joka vastaa silmukan paikkaa matriisissa (kts. s 3-1)	HHL - 70 : ssä silmukalle ohjelmoitavat lähdöt heksadesimaalimuodossa. Ohjelmoidaan " 1 " sille lähdölle joka halutaan toimivaksi kun silmukka hälyttää. 0 0  Katso ohjelmointia myös liitteestä 4-1. * 00 = Ei ohjelm. lähtöjä	* 00 = Hälyttää heti 01 = n. 20 sek viive 02 = n. 40 sek viive 03 = n. 1 min viive 04 = n. 80 sek viive 05 = n. 100 sek viive 06 = n. 2 min viive 07 = n. 140 sek viive 08 = n. 160 sek viive 09 = n. 3 min viive 0A = n. 200 sek viive 0B = n. 220 sek viive 0C = n. 4 min viive 0D = n. 260 sek viive 0E = n. 280 sek viive 0F = n. 5 min viive	Kombinaatio- tai access-silmukan numero. HHL - 30 : 00 - 30 HHL - 70 : 00 - 70 * 00 = Ei ole	0 = KOMBIN. 1 = ACCESS JOS OHITUS- SILMUKKA : 0 = TAVALL. 1 = OHIT.POISTO	Ohjelma tutkii : FF = normaali tila FE = ei toimenpiteitä FD = päätteiden nollaus FC = päätteiden nollaus FB = valmiustila FA = hälytystila F0 . = viivelaskuri . 03 02 = häl. toimenpiteet 01 = silmukka hälyttänyt 00 = silm. poiskytetty	Pääteen senhet- kinen jännitetaso jonka keskus lukee linjalta. Normaalitilassa sama kuin ohjelmoitu taso. (Vaihtelee n. +- 3, riippuen linjasta) Hälytystilassa taso kasvaa. Kansihälytys- tilassa taso pienenee.



Varjostetut parametrit ovat ainoastaan seurantaa varten. Niitä ei voi muuttaa.

* = Tehtaan asetukset

** = kts. ohituksen poisto esimerkkiä sivuilla 4 - 8 ...

TEHTAAN ASETUKSET

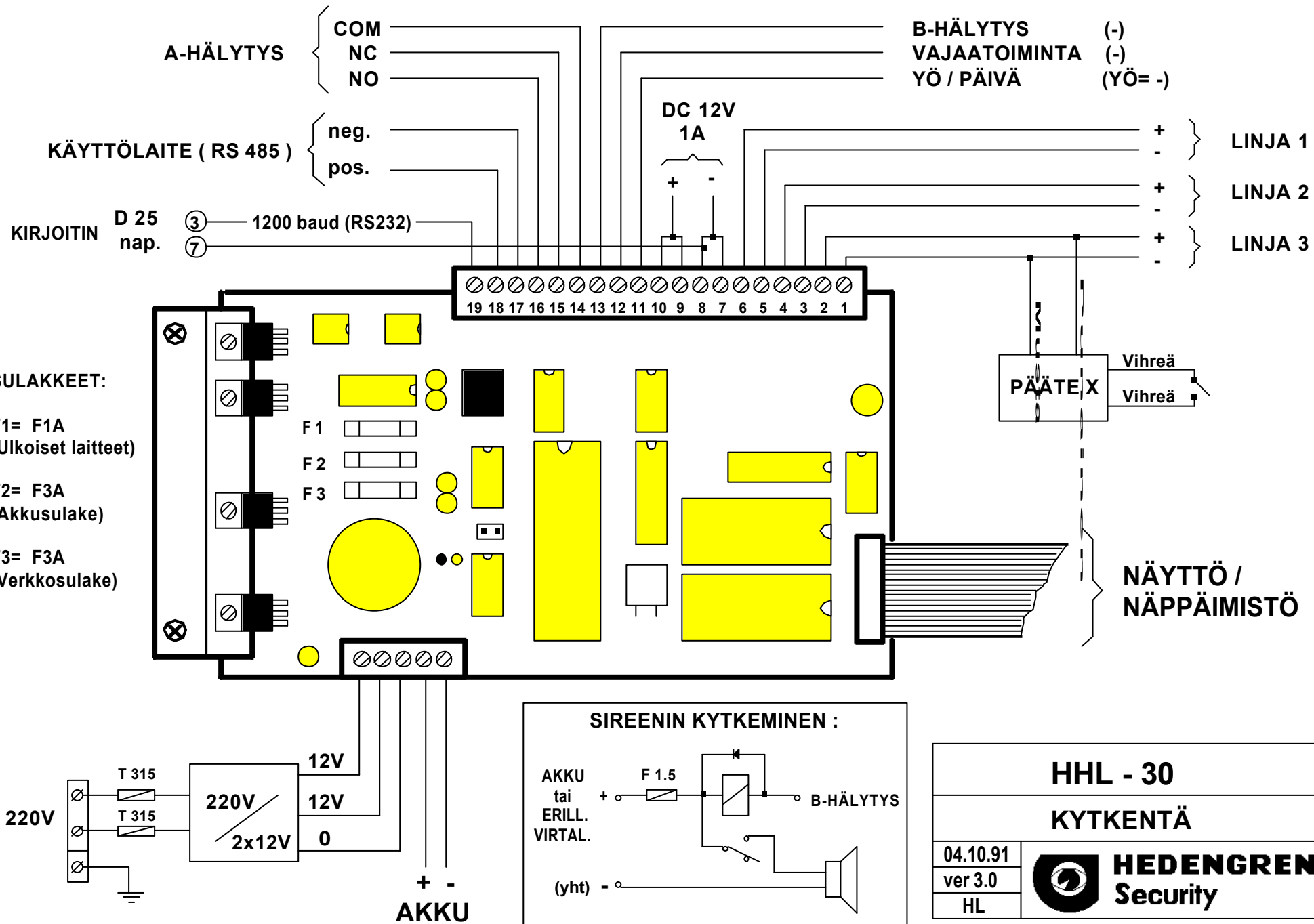
Tehtaan asetuksiin voi aina palata seuraavasti :

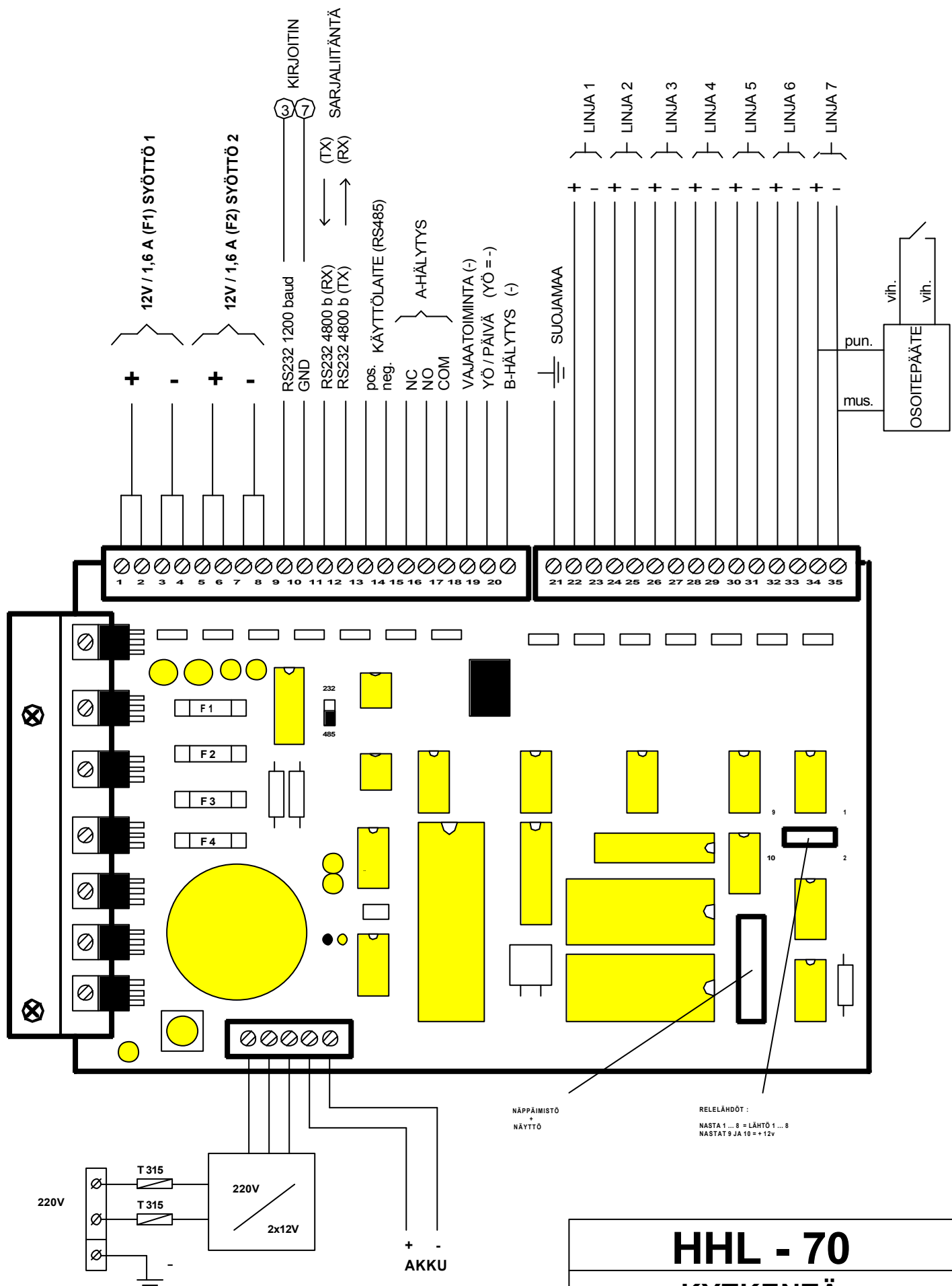
- a. 1. Katkaise virta kokonaan. (Akku irti, verkko pois)
2. Paina  ja kytke jännite samaan aikaan.
- tai
- b. 1. Pidä  painettuna ja nollaa keskuksen prosessori oikosulkemalla RESET nastat.

Kun keskus tällä tavalla käynnistetään uudelleen saadaan kirjoittimelle tulostus **TEHTAAN ASETUKSET VOIMASSA.**

Alla olevassa taulukossa on verrattu keskuksen alustusarvoja tehtaan asetuksiin ;

PARAMETRI	ALUSTUSARVO (ensimmä. käynnistys)	TEHTAAN ASETUS
KOODIT 1 ... 4	101010 ... 404040	edelliset ohjelmoidut
KOODIT 5 ja 6	505050 ja 606060	505050 ja 606060
KOODIT 7 ... 30	000000	000000
KAIKKI SILM. NUMEROT	0	edellinen ohjelmoitu
KAIKKI PÄÄTEARVOT	0	edellinen ohjelmoitu
KAIKKI HÄL. VIIVEET	0	0
KUULU RYHMIIN	ei kuulu mihinkään	ei kuulu mihinkään
HÄL. LÄHDÖT (HHL-70)	kaikki valitsematta	kaikki valitsematta
KOMB / ACCESS-SILM.	ei ole	ei ole
SILMUKAN TYYPPI	00 (tav.silm. / yö-päiv)	00 (tav.silm. / yö-päiv)
HÄL. TEKSTIT	S01,S02,S03 ...	edelliset ohjelmoidut
OHJETEKSTIT	tyhjä	edelliset ohjelmoidut
DEVIAATIO (häiriösieto)	A hex (= 20)	A hex (= 20)
AKUN HÄL. RAJA	A0 hex (n. 10,5 V)	A0 hex (n. 10,5 V)
B-RELEEN VETOAIKA	5 sek	5 sek
B-RELEEN TOIMINTA	FF hex (ryhm.ohitus)	FF hex (ryhm.ohitus)
PÄIVÄTILA	on	edellinen tila
PYHÄPÄIVÄ	ei	edellinen tila
SIS/POIST VIIVE	4 hex (= 1 min)	4 hex (= 1 min)
RYHMÄT PÄÄLLEKYTK.	kyllä (kaikki)	kyllä (kaikki)
VIKKO-OHJELMAT	99:99 (kaikki)	99:99 (kaikki)
PYHÄPÄIVÄT	00.00 (kaikki)	00.00 (kaikki)
SALLITUT RYHMÄT	00 hex (ei sallittuja)	00 hex (ei sallittuja)
OHITETTAVAT RYHMÄT	00 hex (ei ole)	00 hex (ei ole)
SARJANUMERO	0000000	ohjelmoitu numero
LÄHT. TOIMINTA (HHL70)	0 (normaali)	0 (normaali)
RS - MÄÄRÄ	0	edellinen ohjelmoitu
SYSTEEMI	0 ja HHL-30	edelliset ohjelmoidut
KIELI	0 = Suomi	edellinen
FACILITY KODI	0000000	edellinen ohjelmoitu





SULAKKEET: F1=F1,6 A (SYÖTTÖ 1)
F2=F1,6 A (SYÖTTÖ 2)
F3=F6,3 A (AKKU)
F4=F6,3 A (VERKKO)

HHL - 70	
KYTKENTÄ	
12.04.91	 HEDENGREN Security
ver 1.2	
HL	

HEKSADESIMAALI-OHJELMOINTI

Heksadesimaalimuodossa ohjelmoitavat parametrit ovat ;

- B-RELEEN TOIMINTA
- HÄLYTYSLÄHDÖT SILMUKALLE (HHL - 70)
- SALLITUT RYHMÄT KOODEILLE 1 ... 4
- OHITUSRYHMÄT KOODEILLE 7 ... 30
- RYHMÄT JOIHIN SILMUKKA KUULUU
(voidaan myös ohjelmoida Ryhmä-ohjelmoinnissa)

Alla olevassa taulukossa on esimerkkinä kaikki 1-luvun ohjelmointimahdollisuudet ja niiden vaikutus eri ryhmiin/lähtöihin.

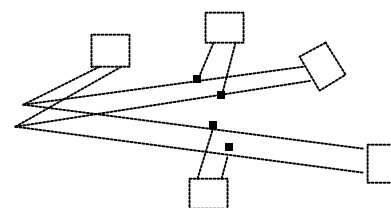
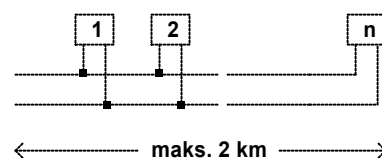
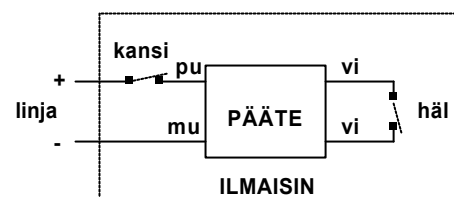
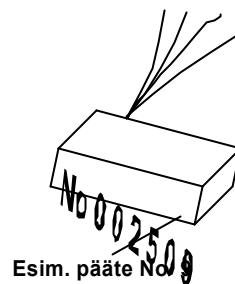
10-luku ohjelmoidaan samalla tavalla (0 ... F) , jolloin eri vaihtoehtoja on yhteensä 256 kpl (16 x 16).

OHJEL- MOITAVA LUKU	LÄHDÖT / RYHMÄT								VALITUT RYHMÄT / LÄHDÖT
	10 - luku				1 - luku				
	8	7	6	5	4	3	2	1	
00	0	0	0	0	0	0	0	0	Ei ollenkaan valittuja
01	0	0	0	0	0	0	0	1	1
02	0	0	0	0	0	0	1	0	2
03	0	0	0	0	0	0	1	1	1, 2
04	0	0	0	0	0	1	0	0	3
05	0	0	0	0	0	1	0	1	1, 3
06	0	0	0	0	0	1	1	0	2, 3
07	0	0	0	0	0	1	1	1	1, 2, 3
08	0	0	0	0	1	0	0	0	4
09	0	0	0	0	1	0	0	1	1, 4
0A	0	0	0	0	1	0	1	0	2, 4
0B	0	0	0	0	1	0	1	1	1, 2, 4
0C	0	0	0	0	1	1	0	0	3, 4
0D	0	0	0	0	1	1	0	1	1, 3, 4
0E	0	0	0	0	1	1	1	0	2, 3, 4
0F	0	0	0	0	1	1	1	1	1, 2, 3, 4
10	0	0	0	1	0	0	0	0	5
11	0	0	0	1	0	0	0	1	1, 5
.
.
FB	1	1	1	1	1	0	1	1	1, 2, 4, 5, 6, 7, 8
FC	1	1	1	1	1	1	0	0	3, 4, 5, 6, 7, 8
FD	1	1	1	1	1	1	0	1	1, 3, 4, 5, 6, 7, 8
FE	1	1	1	1	1	1	1	0	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
FF	1	1	1	1	1	1	1	1	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 (kaikki)

ASENNUS JA KÄYTTÖÖNOTTO

1. PÄÄTTEIDEN ASENNUS

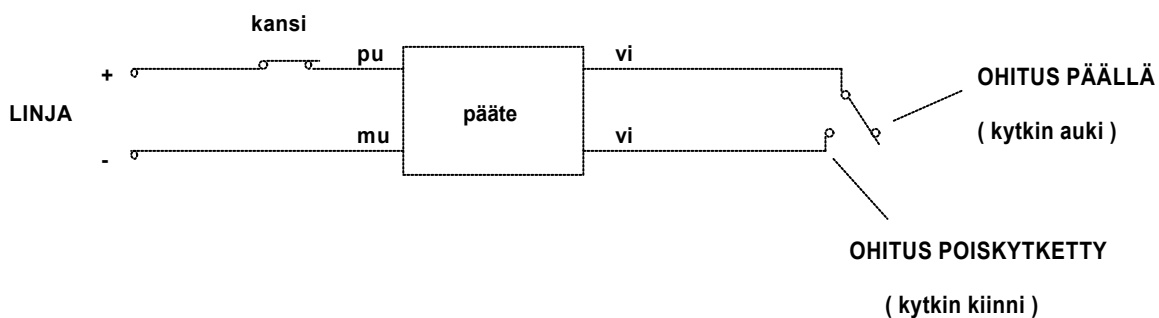
- Jokaiseen päätteeseen on liimattu tarra jossa on päätteen sarjanumero sekä viimeisenä numerona päätteen oma numero 0 ... 9 .
- Samaan linjaan saa kytkeä vain erinumeroisia päätteitä. Kytkejärjestyksellä (0 ... 9) ei ole merkitystä, ja linjassa voi olla myöskin vähemmän kuin 10 kpl päätettä.
- Pääte sijoitetaan mahdollisuuksien mukaan aina ilmaisimen koteloon. Linjan polariteetti on kytkettävä oikein. (punainen= + , musta = -) Kansikytkin kytketään punaiseen johtimeen niin että kansihälytys aiheuttaa linjan katkeamisen. Hälytyskäikki (vihreät) avautuu hälytystilassa.
- Linjan pituus saa olla enintään 2 km. Tämä koskee myöskin ns. tähtiverkossa haarojen yhteispituutta. Päätteen hälytyskäikkeen johto (vihreät) voi häiriöttömässä tilassa jatkaa 20 m:iin asti. (esim. useampi magneettikosketin samassa osoitteessa.)
- Päätteen asennuksen jälkeen poistetaan viimeinen numero (= päätteen numero) turvallisuussyistä. Tämän takia on erittäin tärkeää että matriisitaulukko täytetään oikein asennusvaiheessa. Taulukossa annetaan jokaiselle päätteelle oma silmukkanumeronsa ja siitä on suurta apua keskuksen ohjelmoinnissa sekä mahdollisten pätevikojen etsinnässä.



Tähtiverkko: yhteenlaskettu pituus maks. 2 km

OHITUSSILMUKKA :

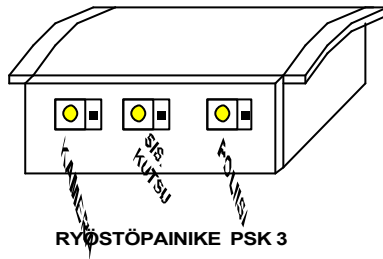
- Jos silmukka tulee käyttöön ohitussilmukkana, niin pääte tulee kytkeä seuraavasti ;



2. KESKUKSEN KÄYTTÖÖNOTTO

- Kun päätteet ja linjat ovat kytketyt keskukselle asti, on keskukseseen ohjelmoitava päätekohtaiset tasot ja silmukkanumerot jotta keskus pystyy erottamaan osoitteet ja silmukkatilat. Tämä tapahtuu menemällä HUOLTO-OHJELMOINTIIN (sivu 3-2), ja siinä matriisin A- näyttöön (sivu 3-5). Ohjelmoinnissa käytetään apuna täytetty matriisikaava ja se tehdään seuraavassa järjestyksessä ;
 - a. Valitse haluttu matriisipaikka (vasemmalla oleva numero) ja tarkista kaavasta että se vastaa oikeata linjaa sekä oikeata päätettä.
(Esim. linja 2 ja pääte No 4 = matriisipaikka 15)
 - b. Tarkista että päätteen taso (oikealla näkyvä R=) ei ole lähellä "00". Jos näin on, niin päätteeseen ei ole yhteyttä tai sen polariteetti on kytketty väärin päin. Päätteen tason pitää olla välillä n. 40 - CF riippuen siitä onko hälytyskärki auki tai kiinni.
 - c. Varmista että päätteen hälytyskärki on KIINNI ja ohjelmoi silloin näkyvä taso R=XX paikkaan OHJELMOITU TASO.
Huomaa että päätteen taso vaihtelee n. +/- 3 linjahäiriöistä riippuen, mutta seuraamalla tasoa löytää helposti todellisen keskiarvon.
Huom. Keskuksen ns. deviaatio (kts. sivu 3-4) on se arvo joka määrää kuinka paljon päätteen taso saa vaihdella ennenkuin keskus tulkitsee tasonmuutoksen hälytykseksi. Deviaatio on tehtaan asetuksissa ohjelmoitu 10:ksi, joten sallittu poikkeama ohjelmoidusta tasosta on +/- 10.
 - d. Tässä vaiheessa on hyvä tarkistaa että taso myöskin muuttuu (kasvaa) kun hälytyskärki avautuu, ts. silmukka hälyttää.
(Tämän voi myöskin tarkistaa vasta kun kaikki silmukat on ohjelmoitu.)
 - e. Ohjelmoi haluttu SILMUKKANUMERO kyseiselle päätteelle.
 - f. Ohjelmoi silmukan muut arvot kuten TYYPPI, RYHMÄ jne.
 - Kun kaikkien päätteiden ohjelmointi on suoritettu ja tasot todettu oikeiksi, voi poistua huolto-ohjelmoinnista, kuittaa asennuksen aikana tulleita hälytyksiä ja ohjelmoida haluttuja käyttökoodeja, silmukkatekstejä sekä muita keskuksen erikoistoimintoja.
- Jos kirjoitinta ei ole liitetty niin silmukoiden kokeilu helpottuu jos keskus jätetään MUISTIN TULOSTUS- asentoon, jolloin aina viimeinen tapahtuma on näytössä.
(Tietyn silmukkapäätteen toiminta on parempi seurata huolto-ohjelman matriisin A-näytössä.)

HHL-30/70 , rinnakkaisnäytön PK-LCD ja ryöstöpainikkeen PSK 3 käyttöohje



KYTKENTÄ :

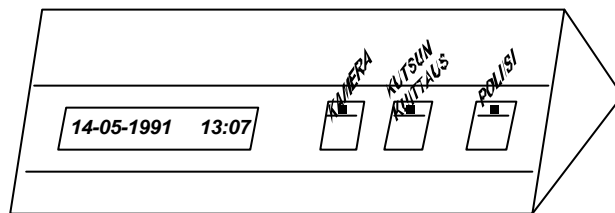
LINJAN + = VALK / PUN

LINJAN - = KELT / RUSK

SISÄINEN KUTSU : Painettaessa sis. kutsua saadaan viesti jokaiselle kytketylle rinnakkaisnäytölle muodossa " KUTSU 0XX ", jossa XX on ryöstöpainikkeelle ohjelmoitu silmukanumero. Ledi vilkkuu merkiksi siitä että keskus on vastaanottanut painikeviestin ja se sammuu vasta kun kuittaus tapahtuu joltakin rinnakkaisnäytöltä. Molemmat tapahtumat (kutsuvan kojeen numero ja kuittaavan kojeen numero) menevät keskuksen muistiin sekä tulostuvat kirjoittimelle.

POLIISI : Poliisipainike aiheuttaa normaalin murtohälytyksen keskuksessa. Tällöin hälyttävän silmukan numero on ryöstöpainikkeelle ohjelmoitu numero. Ledi vilkkuu kunnes keskus on vastaanottanut painikeviestin (n. 1 sek).

KAMERA : Keskus vastaanottaa ja hylkää painikeviestin, ts. ledi vilkkuu n. 1 sek ajan. Muita toimenpiteitä ei ohjelmoitu HHL-30/70 keskuksiin.



KYTKENTÄ:

+ 12V = VALKOINEN

MAA = RUSKEA

RS485 pos. = PUNAINEN

RS485 neg. = KELTAINEN

RINNAKKAISNÄYTTÖ PK - LCD

Normaalitilassa näytössä on päivämäärä ja kellonaika. Keskus päivittää kytketyt rinnakkaisnäytöt kerran minuutissa.

Näyttöviestit:

HÄLYTYS : Kaikki hälytykset saadaan näyttöön muodossa " MURTO 0XX TT:MM ", jossa XX on hälyttävän silmukan tai ryöstöpainikkeen numero. Hälytystilassa kojeen sumneri soi ja kuittausledi palaa. Näyttö ja ääni kuitataan painamalla KUITTAUS-painiketta. (Huom. Tämä toimenpide kuittaa ainoastaan rinnakkaisnäytön. Keskuksen kuittaus on tehtävä erikseen !)

KUTSU : Ryöstöpainikkeelta tullut kutsu saadaan näyttöön muodossa " KUTSU 0XX TT:MM ", jossa XX on kutsuvan kojeen numero. Kojen sumneri soi ja kuittausledi palaa. Kuittaus tapahtuu painamalla KUITTAUS-painiketta jolloin siitä menee tieto keskuksen muistiin sekä kirjoittimelle. Kutsu välittyy samanaikaisesti kaikille kytketyille rinnakkaisnäytöille mutta ensimmäisenä tehty kuittaus (kojeen numero) viedään muistiin ja se myöskin kuittaa kaikki muutkin näytöt.

Painikkeet:

**KUTSUN
KUITTAUS :**

Kutsujen ja hälytyksien kuittauspainike. (kts. näyttöviestit)

POLIISI :

Painike aiheuttaa poliisihälytyksen keskuksessa. Hälytys on tavallinen murtohälytys, mutta keskuksen muistiin sekä kirjoittimelle hälytys on muodossa " POLIISI : JOK X ", jossa X on rinnakkaisnäytön numero (1 ... 8). Turvallisuussyistä ledi vilkkuu ainoastaan kerran merkinä siitä että keskus on vastaanottanut painikeviestin. Samasta syystä hälytys ei välity hälyttävälle näytölle, mutta kuitenkin kaikille muille kytketyille näytöille.

KAMERA :

Ei toimenpiteitä HHL-30/70 keskuksissa. (Ledi vilkkuu kerran kun keskus saa painikeviestin.)





HHL-30/70 KÄYTTÖLAITE , KÄYTTÖOHJE

- Käyttölaitteiden koodauksen jälkeen ohjelmoidaan käyttölaitemäärä HHL-30/70 keskuksen seuraavasti ;

1. Syötä huoltokoodi ja askella  -näppäimellä kunnes näyttöön tulee ;

RS-MÄÄRÄ : 1



2. Siirry numeron kohdalle  -näppäimellä ja valitse oikea laitemäärä  ja  -näppäimillä.
3. Poistu huolto-ohjelmoinnista painamalla  .

- Kun jännite kytketään käyttölaitteeseen (liitin laitetaan kiinni) , niin käyttölaite antaa äänimerkin ja käynnistyy kysymällä keskukselta mm. käyttökoodeja, sallittuja ryhmiä, keskuksen tilaa jne. Tämän käynnistymisjakson aikana näytössä on teksti " ODOTA ... " , ja se kestää laitemäärästä riippuen n. 10 sek - 30 sek.

- Tämän jälkeen käyttölaitteen näytössä on ;

** HHL-KLX **
00.00.00 klo 00:00

- Näytössä X on käyttölaitteelle koodattu osoite 1 ... 8 .
Keskuksen seuraavan minuuttivaihdon yhteydessä käyttölaite vastaanottaa kellotiedon ;

** HHL-KLX **
11.06.91 klo 10:30

KÄYTTÖ :

- Käyttölaitteen toiminnot ovat rajoitetut keskuksen toimintoihin verrattuna, ja ne ovat seuraavat ;

	= YÖ / PÄIVÄ - KYTKENTÄ
	= KUITTAUS
	= SILMUKKA PÄÄLLE / POIS
	= RYHMÄ PÄÄLLE / POIS
	= MUISTIN TULOSTUS
	= TILAKYSELY

- Ohituskoodit 7 ... 30 toimivat käyttölaitteelta kuten keskukseltakin.

- Kaikki valinnat toimivat kuten keskuksessakin (vrt. keskuksen käyttöohje) erona kuitenkin laitemäärästä riippuvainen viive aina kun käyttölaite hakee tietoa keskukselta.
Täten esim. eri kytkennöissä sekä muistin tulostuksessa käyttölaitteen näytössä on teksti " ODOTA ... " aina kun varsinainen kytkentäpainallus tapahtuu.

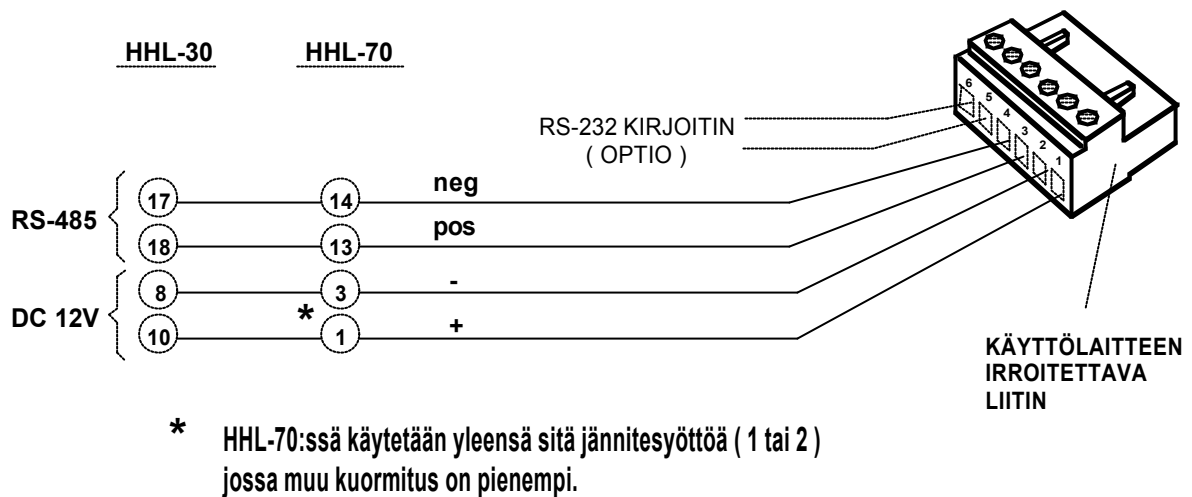
HUOM !

- Käyttölaite kysyy keskukselta käyttökoodeja ja koodeille sallittuja ryhmiä ainoastaan käynnistyessään. Kun keskuksen käyttökoodeja tai sallittuja ryhmiä muutetaan on siis muistettava aina käynnistää kytketyt käyttölaitteet uudestaan poistamalla hetkellisesti laitteen virtaliitin.

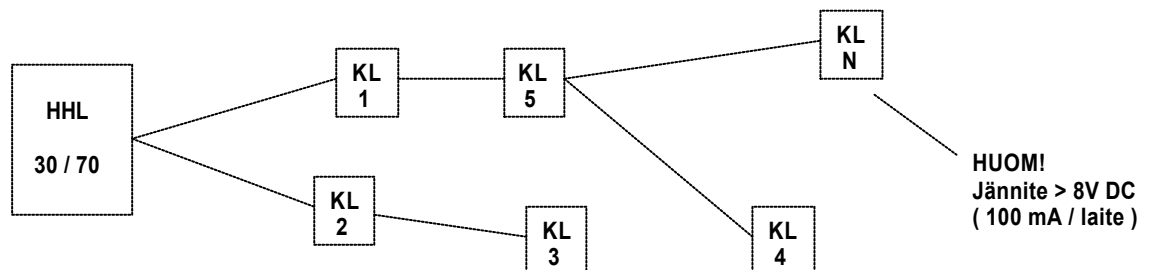
HHL-30/70 KÄYTTÖLAITE , KYTKENTÄ JA KOODAUS

KYTKENTÄ :

- Käyttölaitteet kytketään HHL-30 ja HHL-70 keskuksien RS-485 väylään seuraavasti ;



- Käyttölaitteet ja mahdolliset rinnakkaisnäytöt (maks. 8 laitetta) kytketään rinnakkain linjalle joko suoraan tai tähtiverkkona seuraavan kaavion mukaisesti ;



HUOM ! Yhteenlaskettu linjapituus ei saa ylittää 500 m !
Kaapeli valittava niin että viimeisen käyttölaitteen jännite on > 8V DC.
(Käyttölaitteen maks. virta = 100 mA)

KOODAUS :

- Käyttölaitteet koodataan lähtien osoitteesta 1 (1 ... 8) laitteen piirilevyllä olevalla koodikytkimellä.

Huom! Jos käyttölaitteita on enemmän kuin yksi, niin jokaiselle on koodattava oma osoitteensa.
Jos kytketään ainoastaan yksi käyttölaitte, niin tälle koodataan osoitteeksi N:o 1 .
Tämän jälkeen on myöskin muistettava ohjelmoida laitemäärä itse keskukseseen.
(kts. käyttölaitteen käyttöohje)

ESIMERKKI RYHMÄOHJELMOINNISTA

OLETUS : Koodi 1 : Sallittu ryhmä = R5 (Ohjelmoitu arvo : 10 hex)
 Koodi 8 : Ohitusryhmät = R7 ja R8 (Ohjelmoitu arvo : C0 hex)
 Koodi 20 : Ohitusryhmät = R1 - R5 (Ohjelmoitu arvo : 1F hex)
 Koodi 30 : Ohitusryhmät = R2 - R4 (Ohjelmoitu arvo : 06 hex)
 Ohitussilm.2 : Ohittaa ryhmän R2

RYHMÄTILAT: T = Toiminnassa
 O = Ohitettu
 P = Poiskytketty

AIKA	TAPAHTUMA	RYHMÄTILAT								KOMMENTTI
		R8	R7	R6	R5	R4	R3	R2	R1	
07 : 00	PÄIVÄKYTKENTÄ (KELLO)	T	T	T	T	T	T	T	T	Kaikki ryhmäohitukset pois ja kaikki ryhmät päälle.
13 : 00	OHITUSSILM. 2 PÄÄLLE	T	T	T	T	T	T	O	T	Silmukka (ohituskytkin / koodilukko) ohittaa ryhmän 2.
	OHITUS KOODILLA 20	T	T	T	O	O	O	O	O	Koodi 20 ohittaa ryhmät 1 ... 5 .
14 : 00	KOODI 1 ANNETAAN (kytketään ryhmä 5 pois)	T	T	T	P	O	O	O	O	Ryhmä 5 kytketty kokonaan pois. (Ryhmän silmukat "irti")
15 : 00	OHITUS KOODILLA 30	T	T	T	P	O	O	O	O	Tilanne ei muutu, koska ryhmät 1 ... 4 jo ohitetut koodilla 20 .
	OHITUS POIS KOODILLA 20	T	T	T	P	O	O	O	T	
16 : 20	YÖKYTKENTÄ (kello tai käsin)	T	T	T	P	O	O	O	T	Edellinen tilanne jää voimaan. (Yösilmukat toiminnassa)
	PÄIVÄKYTKENTÄ (KÄSIN)	T	T	T	P	O	O	O	T	
16 : 25	YÖKYTKENTÄ (KÄSIN)	T	T	T	P	O	O	O	T	Esimerkki siitä että käsin tehty PÄIVÄ-kytkentä (koodeilla 1 - 5) ei muuta ryhmä- eikä ohitustiloja. Vain kellon PÄIVÄ-kytkentä varmistaa sen että kentälle ei vahingossa jää poiskytkettyjä/ohitettuja silmukoita.
	SIIVOOJAKOODI ANNETAAN	T	T	T	P	T	T	O	T	
16 : 30	OHITUSSILM. 2 POIS	T	T	T	P	T	T	T	T	Koodiohitukset "nollataan". R5 jää pois, R2 ohitettu silmukalla.
	OHITUS KOODILLA 8	O	O	T	P	T	T	T	T	
16 : 40	OHITUS KOODILLA 8	T	T	T	T	T	T	T	T	Ohitussilmukka 2 kytkee ryhmän 2 päälle. Koodi 8 ohittaa ryhmät 7 ja 8 .
	PÄIVÄKYTKENTÄ (KELLO)	T	T	T	T	T	T	T	T	
17 : 00										Kaikki koodiohitukset poistetaan ja ryhmät kytketään päälle taas.

KÄYTÄNNÖN ESIMERKKEJÄ JA VIHJEITÄ

KÄYTTÖ- JA OHITUSKOODIT

- KOODI 6** - Huoltokoodi jota käyttämällä tehdään kaikki keskuksen tekniset toimenpiteet kuten päätteiden lisäykset/poistot sekä silmukoiden ja ryhmien tyyppi-määrittelyt jne. (Huoltotilaan pääsemiseen vaaditaan myös masterkoodi.)
- KOODI 5** - Masterkoodi jolla voi suorittaa kaikki mahdolliset normaalit käyttötoimenpiteet keskuksen näppäimistöltä tai käyttölaitteelta käsin.
- KOODIT 1 - 4** - Näille käyttökoodeille ohjelmoidaan omat "sallitut ryhmät" jonka jälkeen koodilla pystyy käsittelemään ainoastaan omia ryhmiä ja omiin ryhmiin kuuluvia silmukoita.
Koodilla on seuraavat sallitut toimenpiteet panelista tai käyttölaitteelta :
- 0 = YÖ / PÄIVÄ - kytkentä
 - 1 = KUITTAUS
 - 2 = SILMUKKA PÄÄLLE / POIS (omiin ryhmiin kuuluva)
 - 3 = RYHMÄ PÄÄLLE / POIS (sallittuihin ryhmiin kuuluva)
 - 4 = MUISTIN TULOSTUS
 - ? = TILAKYSELY
- KOODIT 8 - 30** - Ohituskoodit joille ohjelmoidaan omat "ohitusryhmät" joita suoraan koodisyötöllä voi ohittaa / kytkeä päälle panelista tai käyttölaitteelta. Koodisyötön jälkeen saadaan näyttöön ilmoitus senhetkisestä ryhmätilasta, esim : RYHMÄ KYTKETTY / TILANVAIHTO = <0> .
Nyt on n. 15 sek aikaa suorittaa tilanvaihto painamalla <0> ennenkuin keskus palaa normaalitilaan. Kun tilanvaihto on tehty niin seuraavan koodisyötön jälkeen näyttö ilmoittaa vastaavasti :
RYHMÄ OHITETTU / TILANVAIHTO = <0>.
Tällä tavalla voi myöskin tarkistaa (esim. toinen henkilö) ryhmätilan pelkällä koodisyötöllä.
- KOODI 7** - ns. Siivoojakoodi jota viimeisenä poistuva henkilö käyttää poistaakseen kaikki koodilla 8 - 30 tehdyt ohitukset pelkällä koodisyötöllä.
On huomattava että mahdolliset kellolla tai käsin POISKYTKETYT tai ohituspäätteellä ohitetut ryhmät jäävät voimaan.

PÄIVÄKYTKENTÄ VIIKKO-OHJELMASSA

- Kellolla tehty PÄIVÄ-kytkentä kytkee aina kaikki käsin poiskytketyt silmukat ja ryhmät tai koodilla 8 - 30 ohitetut ryhmät uudelleen päälle / toimintaan.
Tämä varmistaa sen että silmukoita ei jää vahingossa pois seuraavassa YÖ-kytkennässä, ja että silloin saadaan vajaatoiminta-tieto muistutuksena mahdollisista viallisista silmu-koista.
On huomattava että kellon PÄIVÄ-kytkentä ei poista ohitussilmukalla tehtyjä ohituksia, koska ohituspäätteellä aina on korkein prioriteetti.

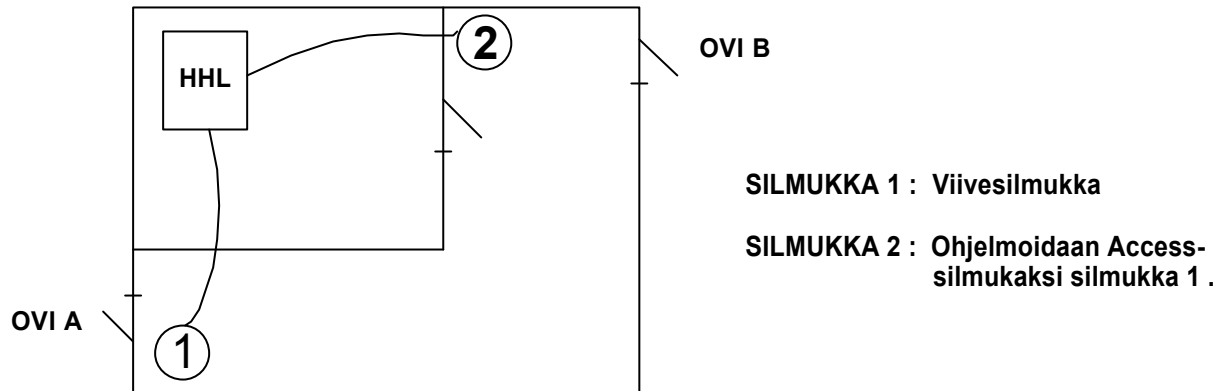
KIRJOITTIMEN JUOKSEVA RIVINUMERO

- Kirjoittimen tapahtumatulostuksessa saadaan rivin loppuun juokseva rivinumero. Tämä rivinumero (1 ... 999) on lisätty helpottamaan seuranta tapauksissa joissa kirjoitin on ollut poiskytkettynä joko sähkökatkoksen tai muun syyn takia.
Kun "puuttuvia rivinumeron" huomataan, voi keskuksen tapahtumamuistista selata tämän ajankohdan tapahtumia.

KÄYTÄNNÖN ESIMERKKEJÄ JA VIHJEITÄ

ACCESS-SILMUKKA

- Access silmukalla voidaan määritellä tietty kulkureitti keskukselle seuraavan esimerkin mukaan :



- Jos keskukselle tullaan suoraan ovesta B, niin siitä seuraa hälytys koska silmukan 2 access-silmukka (silm. 1) on viritettynä.

Oikea reitti on ovesta A, jolloin viivesilmukka 1 on "hälytystilassa" kun kuljetaan silmukan 2 ohi.

On huomattava että keskuksen poistumisviive myöskin pätee Access-silmukoille, ts. kun keskus kytetään päälle niin poistumisviiveen aikana voi poistua silmukan 2 ohitse.

AKKUJÄNNITTEEN PUTOAMINEN ALLE SALLITUN

- Kun akkujännite putoaa alle sallitun ohjelmoidun arvon, niin siitä seuraa hälytys josta tieto menee normaalisti muistiin ja kirjoittimelle.

Jos verkkojännite tämän jälkeen jää pois niin että akkujännite pääsee putoamaan n. alle 7 V:iin niin menetellään keskuksen muistitietojen suojaamiseksi seuraavasti :

1. Keskus antaa katkonaisen äänimerkin n. kerran sekunnissa, ja näytössä on teksti ; " AKKUHÄLYTYS ".
2. Jos ei n. 3 min sisällä akkujännitettä nosteta tai verkkoa kytetä niin keskus sammuu täydellisesti ilman ilmoitusta tästä !

Täydellinen sammuminen tarkoittaa että keskuksen prosessori menee tilaan, jossa se vie vähiten virtaa ja lisäksi suojaa muistipiiriä muistin tuhoutumisesta.

Tämän jälkeen on mahdotonta saada keskus taas heräämään pelkällä akulla.

Ei edes keskuksen oma nollauspiiri toimi vaikka akkujännite poistetaan ja kytetään uudestaan !

Ainoa tapa jolla keskus tässä tilassa saadaan taas toimimaan on kytkeä verkkojännite, jonka jälkeen keskuksen oma nollauspiiri vähän ajan päästä (maks. 3 min) taas käynnistää keskuksen. (Tämä tapahtuu luonnollisesti automaattisesti todellisuudessa, kun verkkojännite kytkeytyy.)

KÄYTÄNNÖN ESIMERKKEJÄ JA VIHJEITÄ

OHITUKSEN POISTO SILMUKKA

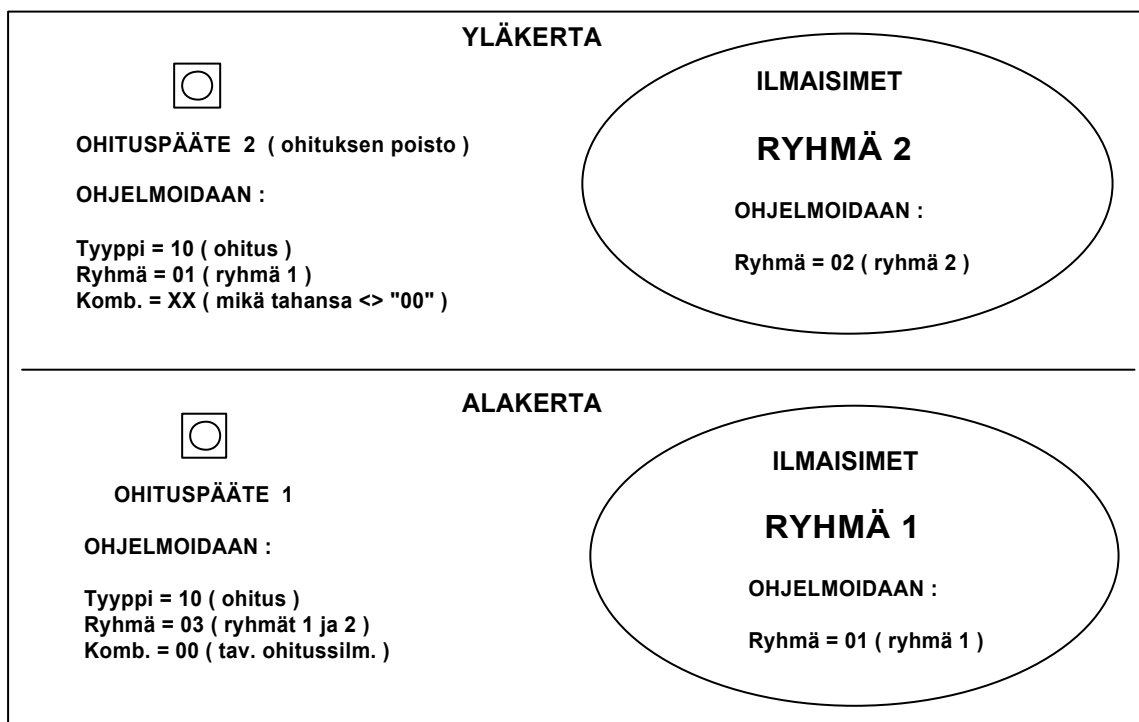
- Kun ohitussilmukka ohjelmoidaan ohituksen poistosilmukaksi niin toiminta on seuraava :

Kun silmukkapääte on viritettynä (hälytyskärki kiinni) se pakottaa sille ohjelmoidut ryhmät päälle riippumatta siitä onko näitä ryhmiä ohitettu tavallisella ohitussilmukalla. Kun hälytyskärki avautuu (ohitus päälle) niin mahdolliset muut ohitukset astuvat taas voimaan.

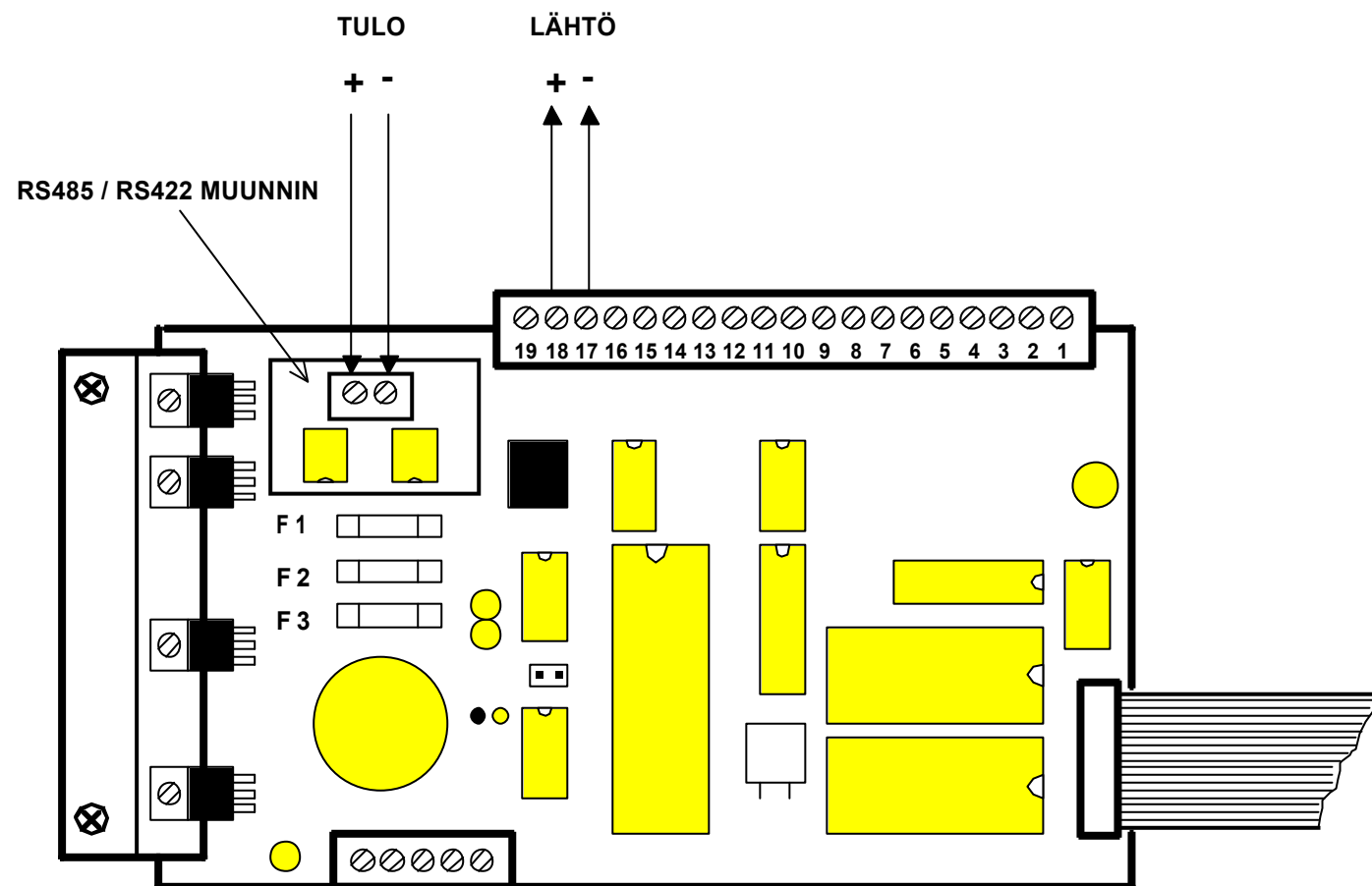
Esimerkki :

- Halutaan kaksikerroksisessa talossa sisääntultaessa ohittaa kaikki talon silmukat, ja yläkerrassa oltaessa kytkeä alakerran silmukat toimiviksi (päälle) .

- Silmukat jaetaan kahteen ryhmään 1 (alakerta) ja 2 (yläkerta) , sekä käytetään kahta ohituspäätettä - yksi pääoven yhteydessä ja toinen toisessa kerroksessa seuraavasti ;



- Esimerkkitapauksessa ohituspääte 1 on tavallinen ohitussilmukka ja se ohittaa koko talon koska sille on ohjelmoitu molemmat ryhmät 1 ja 2 .
Ohituspääte 2 on ohjelmoitu ohituksen poisto - silmukaksi, ja se on normaalisti " hälytystilassa " ts. hälytyskärki avautuneena. Kun ohituspääte 2 suljetaan, niin se pakottaa ryhmän 1 päälle vaikka tämä onkin jo ohitettu alakerran ohitussilmukalla.
Kun poistutaan yläkerrasta (avataan ohituspääte 2) , niin ohituspäätteen 1 ohitukset astuvat heti voimaan, ja koko talo on siis ohitettu kunnes poistutaan talosta ja suljetaan ohituspääte 1 .



HHL - 30

RS485 / RS422 MUUNNIN- PC , KYTKENTÄ

04.10.91

ver 3.0

HL



HEDENGREN
Security